

## TRABAJO PRÁCTICO II – CURSO APPS

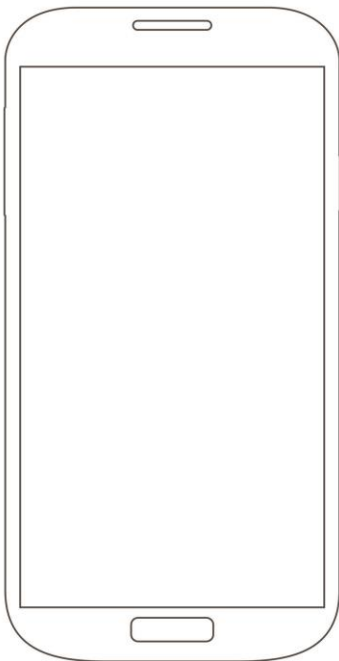
En este segundo eje del curso, se dedicarán por completo al diseño y programación la aplicación. Es importante que en este encuentro los alumnos logren tener un producto más o menos terminado para poder pasar a la parte de diseño.

Para lograr esto:

Deberán armar en papel con el prototipo de pantallas que dejo debajo, imprimir las hojas que hagan falta y trazar un boceto de nuestras pantallas. Una vez finalizado el boceto pasaremos a diseñar y programar en App Inventor directamente. Debajo ingresando a los links que tienen como sugerencia podrán ver conceptos básicos de Diseño gráfico: logos, colores, tipografías, etc.

### PROTOTIPO DE PANTALLAS

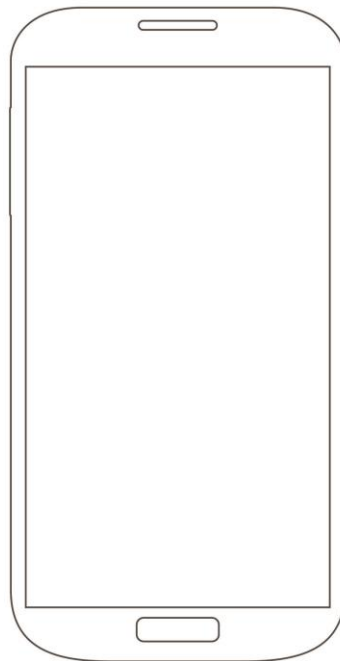
---



---

---

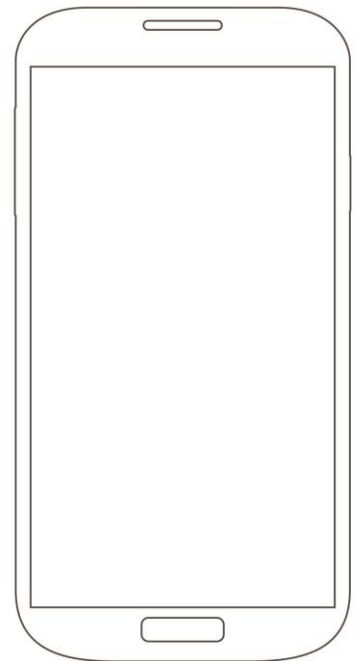
---



---

---

---



---

---

---

**ATENCIÓN:** Imprimir la cantidad necesarias para armar el prototipo de nuestra aplicación

## LINKS TUTORIALES DE AYUDA PARA APP INVENTOR

<https://www.youtube.com/watch?v=jKA4eumaFkw> (PARTE 1)

<https://www.youtube.com/watch?v=ABq7-YnbTYw> (PARTE 2)

<https://www.youtube.com/watch?v=sQ2EmGNp2U4> (COMO CREAR APLICACIONES PARA ANDROID COMPLETO 3)

### Herramientas Útiles de Diseño

Descargar tipografías

[www.dafont.com](http://www.dafont.com)

Bancos de imágenes gratuitos (verificar derechos de autor)

<https://unsplash.com/collections>

<http://libreshot.com/>

<https://www.flickr.com/>

<http://www.freeimages.com/>

<http://openphoto.net/>

Iconos

<https://www.iconfinder.com/>

[http://glyphicons.com/files/glyphicons\\_free.zip](http://glyphicons.com/files/glyphicons_free.zip)

<http://findicons.com/>

Inspiración de Logos

<https://logopond.com/popular/>

<http://www.awwwards.com/99-creative-logo-designs-for-inspiration.html>

Material design de Google

<http://materialup.com/>

### Herramientas diseño online gratis fáciles de usar

<https://www.canva.com/> (es necesario registrarse)

<http://picmonkey.com/> (algunas funciones son pagas)

<https://pixlr.com/> (es necesario registrarse)

### Colores

Significado de los colores

<http://www.webusable.com/coloursMean.htm>

Paletas de colores

<https://color.adobe.com/explore/most-used/>

Buscar colores

<http://htmlcolorcodes.com/color-picker/>

Formar colores en el MIT App Inventor

<http://appinventor.mit.edu/explore/sites/all/files/ConceptCards/ai2/MakeAColor.pdf>

**ATENCIÓN:** el alumno deberá enviar en un archivo Word que contengan los bocetos del prototipo con las diferentes pantallas describiendo cuál pantalla deriva a cual otra. Deberán crear un logotipo para su aplicación y crear el prototipo con toda su programación en App Inventor, luego pasar el link o las capturas de pantalla de la aplicación. Enviar a: [nataliarossetti@live.com.ar](mailto:nataliarossetti@live.com.ar) / Whatsapp: 3584907327 / Skype: natalia.rossetti1